

# IGHSCHOOL FTHE HEAD



















# **O QUE É ISTO? (2)**



# 0 QUE É ISTO? (1)

















# **RESUMÃO - ACT.01&02**















FUGA DA
ESCOLA, NOS
JUNTAMOS
A OUTROS
SOBREVIVENTES...

# ACT.01











#### FLY

#### **ABERTURA DO ANIMÊ**

















#### **CONFIO NO MEU TACO**

# MÍSSEIS

















#### **BOA, HISASHI**



#### **CONTAGIOSO**















#### **LEVANTE O TACO!**

# **QUEBRAR AS REGRAS**

















#### SEGURA ELE, HISASHI (2)



















# TÔ INDO, VIU?!

# ADEUS, HISASHI

















#### VAMOS APRECIAR A VISTA (2)

#### VAMOS APRECIAR A VISTA (1)

















#### ACT.02











#### O DEVER SAGRADO DE UMA MULHER



















#### **CORRE, KOUTA!**



# TRABALHO MANUAL















# MÉTODO DE COMBATE (2)

# MÉTODO DE COMBATE (1)

















#### PARAR A ESPADA COM AS MÃOS NUAS



#### **QUANTO CUSTOU?!**















#### DESPERTAR

#### BRINCANDO EM SERVICO

















#### **CONTATO VISUAL**

# TÁ TUDO BEM!!



















#### O DE SEMPRE

# **MELHOR OUE ÓCULOS...**



















# RESUMÃO - ACT.03&04







...AÍ A BUSUJIMA APARECEU E ROUBOU MEU LUGAR.



EU
SOU REI,
A HEROÍNA
SEXY, FILHA
DE POLICIAL
E PRATICANTE
DE SOUJUTSU!
A ARTE MARCIAL
COM LANCAS!





...AÍ,
QUANDO
TENTEI FUGIR
DE MOTO,
UM RAPPER
BIZARRO
SURGIU DO
NADA E
TENTOU ME





QUANDO TENTÁVAMOS ESCAPAR DE ÔNIBUS, O SHIDOU, UM PROFESSOR QUE EU ODEIO, ENTROU TAMBÉM.





#### ACT.03











# ALGUÉM VAI TER QUE...

#### **GOLPE**

















#### **XEQUE-MATE**



#### **NÃO ENXERGAM**















#### **ASSENTO**

#### **NA MOSCA**

















#### RESPONSABILIDADES

# LÍDER

















# **LÍDER VOADOR!**

# **EU NÃO DISSE NADA**

















# **POSE ESTRANHA (2)**

#### POSE ESTRANHA (1)

















#### PRIMEIRA TENTATIVA

#### **EXCITE**











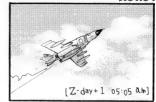




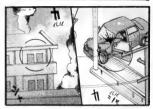


# ACT.04











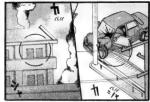
# **OUERO IMITAR**

# **BOM ÂNGULO**

















#### VERDADE



# **FOTOSSÍNTESE**















# **EXUMAÇÃO**

# **ALGO QUE SIRVA**

















#### **30 IENES**



















#### CHANCE

#### **CONCENTRADO**









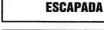








# IRMÃZINHA



















#### MAAAN?!

# **NÃO SE MEXA!**



















# RESUMÃO - ACT.05&06















# ACT.05











### **FORA DOS PADRÕES**

### **NÃO SEI O NOME DELE**

















#### **ELA ESTAVA AOUI?**

# **FALANDO DORMINDO**

















# CHAVE DE FENDA

#### O FAMOSO KOMURO-KUN

# **ATRAÇÃO**

















#### A FORÇA DE UM CULTO



# NÃO PODEMOS FICAR SEM VOCÊ















#### E EU?

## **OBJETO VOADOR**





Busujimasenpai, que saiu voando no começo do capítulo.













## INVENCÍVEL

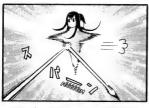
#### ALÉM-MAR

















#### **VOLTA**

### POST-MORTEM

















## ACT.06











# MAS, HEIN?



## **VAMOS**















#### **BEST CHOICE**

#### **MULHER MADURA**

















#### CONSISTENTE









# **UMA NOVA POLÍTICA**









# HISASHI DÁ AS CARAS

## **MEDIDAS**

















## **MULTIPLICAÇÃO**



## CELEBRIDADE















# NÃO É PIADA

#### **MENOR DE IDADE**

















#### **FERROU**

#### **PERTO**



















# RESUMÃO - ACT.07&08





QUANDO **ESTÁVAMOS** NA CASA DA AMIGA DA DOUTORA MARIKAWA ENCONTRAMOS UMA MENINA DO LADO

DE FORA!





PORÉM NOS VIMOS DIANTE DE UMA EMERGÊNCIA! ALGUM IDIOTA ACHOU LEGAL CERCAR A CIDADE COM ARAMES E FICAMOS **PRESOS** NA RUA!



LEVAMOS CONOSCO A MENINA CHAMADA ALICE E FUGIMOS

EM UM TAL DE HUMVEE!





#### ACT.07











# **REÚNAM-SE!**

# **OLHE POR SI MESMO**

















# **ABRE-TE, SÉSAMO!**

## BÓING

















#### **GOLPE MORTAL**









# FORTALEZA IMPENETRÁVEL









# **SE TOCA**

#### **LEVA PELO MENOS ISTO**

















# **OBRIGADO**

## SNIF

















#### **ESSENCIAL**

# **NÃO ACORDA**

















#### **FUGA**

OUE

ALÍVIO!



### LAMBE-LAMBE















# **ACT.08**











## **CALCINHA**

## ZEKE

















# **NÃO OLHA**

#### **TROCA DE ROUPA**

















#### ISSO!!

#### **CARTUCHO**

















#### **MESMA CARA**

# ARAME

















# **IMITAÇÃO**



#### **SOM DE TIROS**















# **VIBRAÇÃO**

# **AQUI!**

















## MAMÃE

# PESSOA MISTERIOSA



















# RESUMÃO - ACTO9&10













TAKASHI E EU NOS SEPARAMOS DOS OUTROS E. EM NOSSA FUGA. FOMOS CERCADOS POP "FLES"





PORÉM. VENCEMOS ESSA ADVERSIDADE E LOGO CHEGAMOS À CASA DA TAKAGI, ATÉ QUE FOI

#### **ACT.09**











#### **ATCHIM**

#### MUDOS

















#### RETROVISOR

#### **ACHEI**

















#### **FETICHE**

# SERÁ?

















# **EXCLUÍDO**

#### BRUUUM

















#### **PONTO CEGO**

# **NÃO VENDA ISSO!**

















#### **PUXA VIDA**

#### LOOP

















## UÉ?

#### NOVO GOLPE



















# O JEITO CERTO DE USAR "ISSO É O QUE ME EXCITA!"

- PRIMEIRO, FIQUE DESANIMADO.
- FAÇA QUALQUER COISA PRA ELEVAR O ÂNIMO (SE APERTAR OS PEITOS NESSA HORA, MELHOR AINDAD.





(3) SENTA O PAU "NELES".



4) ISSO É O QUE ME EXCITA!





ATENÇÃO AO REALIZAR ESTE EXERCÍCIO NUM LOCAL COM MUITAS PESSOAS, VOCÊ VAI PASSAR VERGONHA.



#### **EXTRA ACT.01**



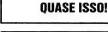








#### VOLTANDO PRO COMEÇO!



















#### ESSA É A HORA PRA APERTAR OS PEITOS!

#### ISSO É O QUE ME DESESPERA!

















# IMAGINAÇÃO!



#### **QUERO COMER!**















#### NOME!

#### PENSANDO!

















#### SE COLOCAR LEITE E AÇÚCAR, EU TOMO!



# **VÃO DESCOBRIR!**















#### TREINAMENTO!

#### SEREI POPULAR UM DIA TAMBÉM! (EDITOR)

















## ESTE É O FIM!!



















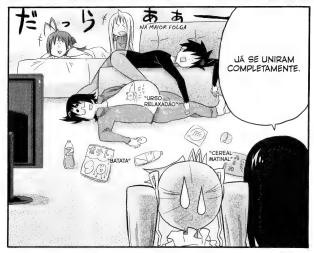
#### **ACT.10**











#### BOLO

#### POMADA

















## **ESFORÇO**

# O CHAPÉU DA TAKAGI

















#### VAI!!

#### ATUAL

















#### **FALTA DE COSTUME**

# COMO E MUITO TRABALHO TRABALHO RADATORIS FORTE!! COMO E MUITO TRABALHO TRABALHO PA DOUTORA SOZINHA, TODO MINDO ESTÁ SE REVEZANDO PA PASSAR POMADA.

















#### **AJUDA**

#### **ESPECIALISTA**

















#### **EXTREMO**

#### **GRR!**

















#### **ENTRAR**

#### MAIS UM...!



















# RESUMÃO - ACT.11&12 👚









UM MÍSSIL... SIM, NÃO HÁ DÚVIDAS ... !! SE ELE EXPLODIR, SOFREREMOS AS CONSEQUÊNCIAS DE UM PULSO ELETROMAG-NÉTICO!!



Q... QUE SENSAÇÃO É ESSA?! MEU INSTINTO ANIMAL ESTÁ DETECTANDO PERIGO ...!!





#### ACT.11











#### **UM POUCO**

#### AH...

















#### **FLUP**

#### **PERGUNTA**

















#### **SEGREDO**

#### **PODER DE BATALHA**

















#### **ESTAMOS INDO**

#### **CORRA!**

















#### **OUEM?**

## AOUILO É...!

















## **EDUCAÇÃO**

#### **MANIPULAÇÃO**

















#### AMERICANOS (2)

# PRIMEIRO, MORTOS-VIVOS. E AGORA, ATAQUE NUCLEARES PREVENTIVOS...

#### AMERICANOS (1)















#### ACT.12











#### **COISA DE ADULTO**



















#### **ALGO A DIZER**

#### BALUS (QUE NEM EM LAPUTA)

















#### **O MELHOR**



















#### **MIRA**



#### TEM QUE ARRUMAR DIREITINHO















#### HÃÃÃÃÃÃ?

#### UMA VAGA NOÇÃO

















#### **NA LATA**

# 00000H!!

















# DEAD

















# **ATENÇÃO!!**

As tirinhas baseadas no mangá original (HighSchool of The Dead) acabam aqui. A partir daqui, verão histórias curtas que o autor de mangá de comédia, Sankakuhead, desenhou como bem quis! As tirinhas saíram um pouco estranhas, mas as histórias de agora vão finalmente ignorar toda a visão de mundo da obra original! Preparem-se!





#### ACT.13

























# O culpado é um deles!!



REI MIYAMOTO Está 5kg acima do peso e confundiu com item de dieta?



KOUTA HIRANO Roubou porque é um stalker gordo nojento?



TAKASHI KOMURO
Roubou porque
as hemorroidas o
deixam nervoso?



Uma criança e um cachorro idiotas. Acharam que era brinquedo?



DOUTORA MARIKAWA Burra. Roubou sem guerer.



SAEKO BUSUJIMA Não dá pra saher o que ela pensa, não seria estranho se fosse ela.

























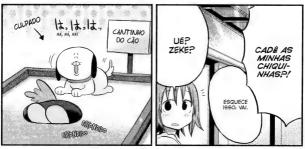












#### **EXTRA ACT.02**



























































#### **EXTRA ACT.03**











#### REI

#### TAKASHI

















## **KOUTA**

## **BUSUJIMA-SENPAI**

















## **MARIKAWA**



















## ZEKE

## **ALICE**

















## "ELES"

## **ASAMI-SAN**





















































O MEU TEMA FAVORITO É "PROTA-GONISTAS QUE SÃO DERROTADOS FACILMENTE".



E FOI ASSIM QUE "HIGHSCHOOL OF THE HEAD" COMEÇOU A SER PRODUZIDO.

#### MAS, QUANDO PASSOU PARA A SEGUNDA METADE, ELES VIRARAM PERSONAGENS CADA VEZ MAIS BIZARROS.



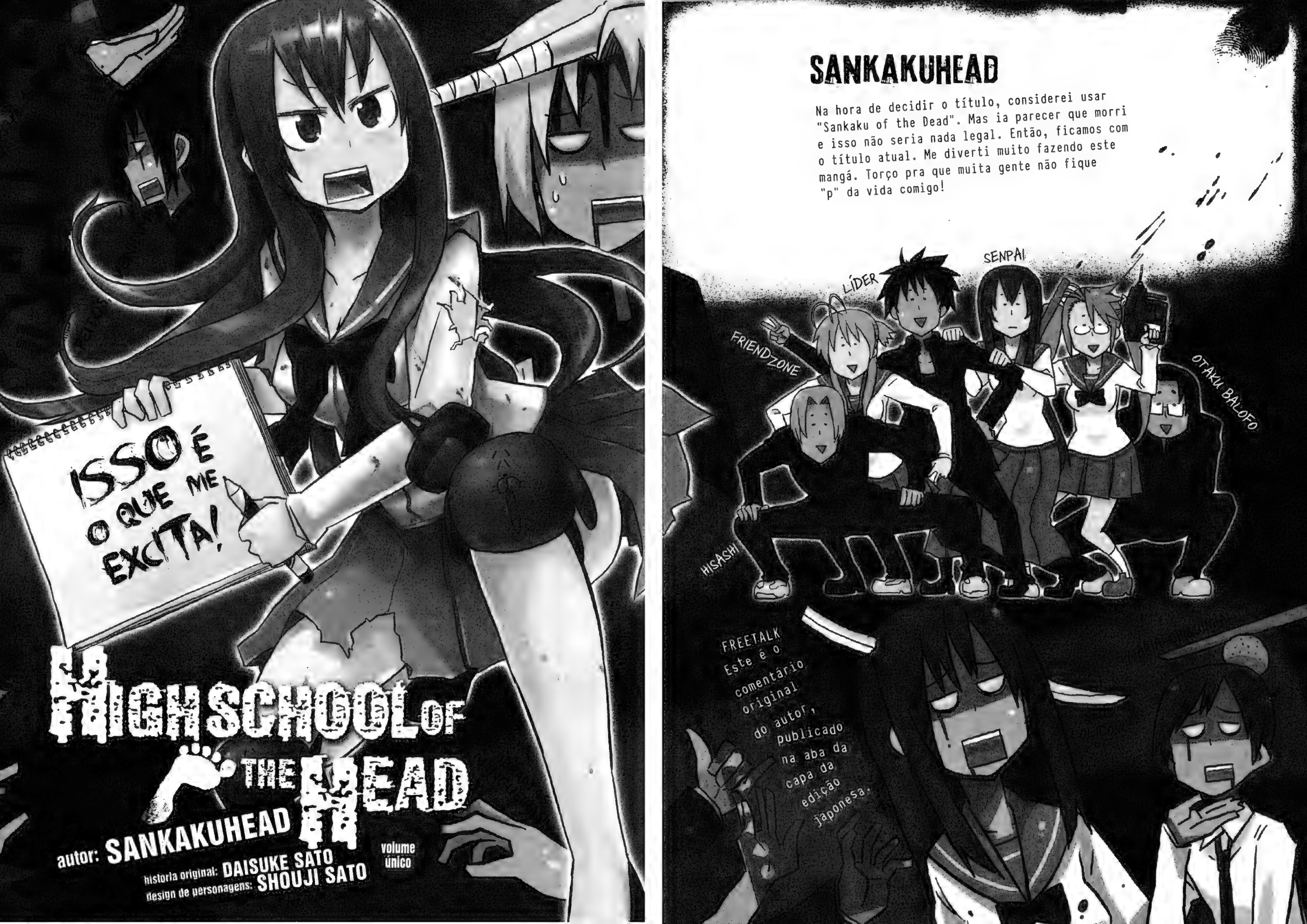
NO COMEÇO, EU ATÉ USAVA A HISTÓRIA ORIGINAL COMO BASE PRA ZOAR...











# GLOSSÁRIO

...-CHAM? Do japonês, forma de tratamento íntima, carinhosa e até infantil, usada para se referir a meninas e crianças, ou usada para compor apelidos.

...-KUN: Do japonês, tratamento equivalente a "-san", próprio para meninos.

...-SAMA: Do japonês, forma de tratamento de extremo respeito, usada para evidenciar uma diferença hierárquica.

...-SAN: Do japonês, forma de tratamento respeitosa, usada quando não há intimidade.

...-TAN: Do japonês, variação de "-chan", ainda mais carinhosa e infantil do que esta.

BALUS e LAPUTA: Referência a "Tenkou no Shiro Laputa", longa-metragem de animação de Hayao Miyazaki, de 1986. A palavra "Balus" é um vocâbulo fícticio que pode sen interpretadó como "destruição" e que desencadeia o colapso da fortaleza voadora chamada "Laputa".

BUSUJIMA TYPHOON: Do inglês, "tufão de Busujima".

DRAGON AGE: Revista mensal japonesa, onde os capítulos de Highschool of the Dead são lançados.

FAMSERVICE: Designa cenas com características apelativas, como proezas absurdas, conteúdo erótico e/ou nonsense, que, em geral, não correspondem à realidade, não são necessárias para o entendimento de uma obra, e, não raramente, são desprovidas de razão, causa e consequência. Seu intuito é apenas agradar aos fás.

FIGURES: São estátuas de tamanho médio de 20 cm, em sua maioria de PVC ou outro polímero, que retratam personagens de mangás, animês e jogos.

FRANGO FRITO: Referência ao Coronel Sanders (1890-1980), fundador do fast-food KFC (Kentucky Fried Chicken).

GLICO: Empresa alimentícia japonesa fundada em 1922, responsável pela fabricação dos produtos Pocky. Uma de suas logomarcas mais reconhecidas é a do atleta em pose de vitória.

HUMVEE: Apelido do veículo militar norte-americano "High Mobility Multipurpose Wheeled Vehicle" (HMMWV), produzido pela AM General, pertencente a GM. É um veículo proibido para civis.

1001: "Ídolo", em inglês. No Japão, "idols" são personalidades da mídia que atuam, cantam, dublam, posam como modelos, etc. Hã ídolos de ambos os sevos, desde adolescentes até com pouco mais de vinte amos; na vida pública, else mantêm uma inagem de pureza e inqenidade e evitam ter relacionamentos amorosos.

IENES: Moeda corrente japonesa. Os valores convertidos seguem a cotação de fevereiro de 2015.

ITHACA M37: Escopeta de calibre 12 e cano com variação de 33 a 76cm de comprimento.

KENDÔ: Arte marçial japonesa desenvolvida a partir das técnicas tradicionais de combate com espadas dos « samurais do Japão feudal.

KOUTA HIRANO: Mangaká japonês nascido em Tóquio, em 1973. Seu trabalho mais famoso é "Hellsing".

KUMONRYU: ¿Cárpa japonesa sem escamas, cujo padrão de cores é preto com manchas brancas enevoadas que lembram "dragões" - gor isso o nome "dragão de nuvens". O padrão da kumonryu muda conforme as estações do ano.

LOLICON: Abreviação da expressão em inglês "lolita complex", complexo de lolita. No Japão, é um termo

pejorativo úsado para se referir a pessoas atraídas sexualmente por menores de idade. O termo "lolita" é uma referência ao romance de mesmo nome do escritor russo Vladimir Nabokov, publicado em 1955, em que o «porlago asta Humbert Humbert se apaixona por Dolores, sua enteada de doze anos, a quem apelida de Lolita.

MARIKAWA HEADBANGING: Do inglês, pode ser traduzido como "bate-cabeça da Marikawa".

MATRIOSHKA: Conjunto de bonecas russas, geralmente feitas de madeira, que podem ser colocadas uma dentro da "outra, é a menor, a única que não é oca.

MODNVALE: Do inglês, literalmente "aquele que anda na lua". Referência ao astro musical Michael Jackson (1958-2009), que popularizou o passo de dança "moonwalk", também chamado de "backslide" (do inglês, "deslizar para trás"). O passo consiste em deslizar os pés para trás, com movimentos aparentemente leves e suaves, que sugerem po natural sería andar para a frente.

## GLOSSÁRIO

## continuação •

- MURATAt i neyoghi Murata (1838-1927) foi armeiro oficial do Império Japonês e major-geheral do exército imperial, mprojètou ®s Famosos rifles Murata. Também desenvolveu as espadas oficiais do éxercito, que receberan onme de Murata-to, a mesma de Saeko Busujima, apesar de não terem sido todas forjadas por ele.
- NII-CHAM e ONII-CHAM: Do japonês, "irmãozinho", dito de forma íntima e respeitosa. Também é uma maneira carinhosa e íntima de chamar uma pessoa mais velha do sexo masculino.
- NUNCHAKU: Arma que consiste em dois bastões unidos por uma corda ou corrente.
- ORFINA: Protagonista do mangá de mesmo nome, do autor Kitsune Tennouji, publicado na revista Dragon Age.
- P.E.M.: Sigla de "Pulso EletroMagnético" (ou "EMP", em inglês, "electromagnétic pulse"). Um campo eletromagnético pode damificar componentes eletrônicos presentes na área. Os P.E.M. podem ter três causas: fatores naturais (explosées estelares), explosées nucleares é bombas de P.E.M. (de alcance bem memor).
- PROFILE: Do inglês, "perfil". O perfil criminal é um recurso de investigação que levanta informações sobre o comportamento de suspeitos para que se possa definir um rumo para a investigação.
- PSG-1: Referência á "Heckler & Koch PSG1", uma espingarda de precisão semiautomática, calibre 7,62mm.
- SAFE ROOM: Do inglês "sala segura". Referência a jogos de zumbis, no qual os jogadores precisam enfrentar hordas de infectados e chegar em segurança a uma sala protegida, com armamentos e equipamentos médicos.
- SEMPAI: Do japonês, "veterano". Quando usado junto ao nome, indica a aceitação de uma hierarquia.
- SENSEI: Do japonês, "professor", "mestre", "mentor", "orientador". Tratamento respeitoso, usado para se referir a uma pessoa a qual se admira por seu conhecimento elevado em determinado assunto.
- SPRINGFIELD M1A1: Referência ao rifle semiautomático M1A, calibre 7,62mm.
- SONIC BOOM SQUADROW: Referência ao segundo episódio do UVA (Original Video Animation) "The Cockpit", de 1993, cujas histórias giram em torno da Segunda Guerra Mundial. Nesse episódio, a trama foca no tenente Nogami, um jovem piloto kamikaze (sucida) que precisa atacar navios de querra americanos em alto-mar.
- SOUJUTSU: Do japonês, "técnica de lança", referente a arte marcial com lança.
- STALKER: Do inglês, "perseguidor". Refere-se a pessoas que se interessam obsessivamente por outra(s) e passam a observá-la(s), seguir seus passos, descobrir informações pessoais, frequentar os mesmos lugares, etc.
- SISTEMA EDUCACIONAL JAPONÉS: Os termos referentes aos anos escolares japoneses foram adaptados para o antigo sistema educacional brasileiro, por ambos serem divididos de forma bastante similar em frês partes distintas, que servem de referência etafria e cultural nos dois países. No Japão, a vida escolar consiste em "seis anos de "shogakkou" (dos 7 aos 12 anos de idade), equivalente ao primário; três anos de "chuugakkou" (dos 13 aos 15 anos), de equivalência aproximada ao ginasial; e três de "koukou" (dos 16 aos 18), similar ao colegial. Comparado ao atual sistema educacional brasileiro, os períodos "shogakkou" e "chuugakkou" correspondem aproximadamente ao Ensino fundamental; e o "koukou", ao Ensino Médio.
- UDON: Trata-se de um macarrão japonês leve e saboroso, mais grosso que o espaquete ou o lámen.
- VICTORIQUE: Protagonista da novel Gosick, escrita por Kazuki Sakuraba e ilustrada por Hinata Takeda e que posteriormente foi adaptada para mangá e publicada na revista Dragon Age.
- ZERO-SEN: Também chamado de "Mitsubishí hóM Zero", é um avião do exército japonês utilizado durante a Segunda Guerra Mundial (1939-1945). Ficou famoso devido ao seu poder de manorra, alcance e arranque em subidas, imbatível por qualquer caça ocidental da época. Foi também o avião usado por Hiroyoshi Nisiavava (1920-1944), o maior piloto japonês, que teve 87 vitórias. Era o modelo preferido pelos kamikazes (pilotos suicidas).
- PÁGINA 21: As čalcinhas listradas, conhecidas no Japão como "shimapam", são consideradas fetiche no país.

  "MGINA 52: "Jogos baratos probibós para menores" se refere a "visual novels", jogos eróticos estáticos de
  midiaĵa escolha, no qual o jogador estabelece um diálogo com as persomagens escolhendo cada resposta.
- PÁSI 156: No Japão, a numeração dos sutiãs é indicada com uma letra e um número, por exemplo, "A65".
  D-número é a circunfesência do tórax logo abaixo dos seios, em centimetros. A letra é a diferença entre a circunferência do ponto maior do busto e do tórax logo abaixo dos seios, e representa as seguintes medidas:
  A 10 cm; B 12,5 cm; C 75 cm; D 27,5 cm; C 20 cm; F 22,5 cm; G 25 cm; etc.









PANINI GROUP Diretor de Publicações: Marco Lupe Coordenadora de Publicações: Montserrat Samó

PANIN: BRASIL LEDA. Diretor-Presidente: José Eduardo Severo Martin Diretor-Administrativo e Financeiro: Roberto Augusio Bezerr Diretor Conercial, Marketing e Publicações: Márcio Borges; Gerente Publicações: Érico Rodrigo Maioli Rosa; Gerente Industrial: Eds Aprijo de Farias; Gerente de Marketino: Marcelo Adriano da Silv Coordenadora de Marketing: Luciene Araujo; Analista de Marketin Ricardo Parodi; Consultor de Assinaturas: Rodrigo Lopes Net

PANTNI BRASIL LIDA. ADMINISTRAÇÃO Panini Brasi Al. Calapós, 425, Centro Empresarial Tamboré, CEP: 06460-11 Barneri/SP, Brasil PUBLICIDADE tile Committação, Iraanna Vizir Tel.: (11) 3062-0961 e 5088-6738, comercial-rifs.com. ASSESSOREA DE COMUNICAÇÃO Litera, imprensa panini litera.com. ATENDIMENTO AD CLIENTE atendimento.cliente-panini.com.t tel.: (11) 4135-0177. Visite: www.paninicomics.com.

PRODUÇÃO EDITORIAL Mythos Editora Ltda. Diretores: Dorival Lop Helclo de Carvalho; REDAÇÃO Editor-Chafe: Helclo de Carvalh Editora Sēnior: Beth Kodama; Editores: Bruno Zago, Diego Rodeguero; Tradução: Erika Abreu; Revisão: Fati Gomes; Assistent Editoriais e Revisores: Camila Eysneiros, Danilo de Assi Diógenes Diogo, Gabriela Kato, Gustavo Figueiredo, Joel Dia Luciane fasava, Ricardo Santana, leina fakara, Victor Barbos Coordenador de Producão: Rilton Alibio, RECACÃO E CONTESPONDENC Mythma Fallora, N. 16 annilon, 2006, São Paulo/S

AVALIA, CEP: 05455-00 IMPRESEAU NI Wica Cunha-Faccini Ltd

pistis inchine war inches et Tamera et le Distribuidora 5/ , be inchisti varenati, 1678, sala A. Jard Birnoni, V., seo/Sp. EEP 06015-39 ou of the "Fead" é um volume ûni pela Panini Brasil Ltd Lancamento: Marco de 20

GAKUENMOKUSHIROK HIGH SCHOOL OF THE HEA @ DAISUKE SATO, SHOUJI SATO 201 C SANKAKUHEAD 201 Edited by FUJIMISHOB rst published in Japan in 2011 b KADOKAWA CORPORATION, Tokyo Portuguese translation rights arrange

> Para a edição brasileira @2015 Panini Brasil Ltda. Todos os direitos

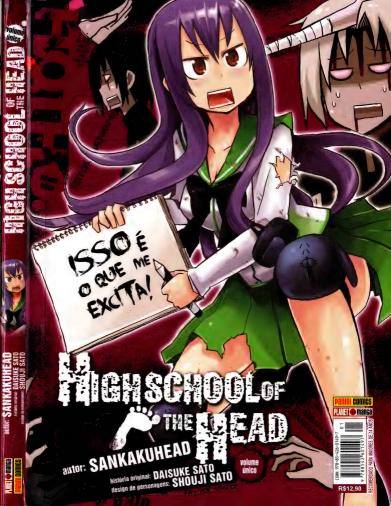
reservados. É proibide à reprodução total ou parcial desta obra sem a prévia autorização dos editores.

# NÃO COMECE A LER POR ESTE LADO!

Esta edição é
uma Zoeira
publicada no
sentido oriental
de leitura e
no formato de
tirinhas.
Pra ler,
siga o diagrama
abaixo.









## ACT.14



VOCÊ TEM A MAIOR CARA DE CAIPIRA!! PATETA!! TOTALMENTE SEM SAL!!

E VOCÊ, QUE
REJEITA A PESSOA
UMA VEZ E DEPOIE
RESOLVE QUE GOSTA
DELA DE NOVO...?
UMA MULHER DEVE
AMAR O MESMO
HOMEM A VIDA
TODA. CALE-SE,
VADIA!!









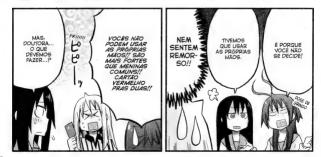




O QUE

ACONTECEUP VOCÊ TĂ TODO MACHUCADO.















UMA
EXPRESSÃO
[LUMINADA...
É COMO
BUDA...!!
OS PEITOS
DA REI NÃO
FIZERAM
O MENOR
EFEITO!!



























